POWER FAILURE

TORMENTA

SAJJAMA

Jupiterin sähköliekakuu *Kuczynski* on lakannut lähettämästä virtaa. Huoltoryhmä lähetetään tutkimaan ja korjaamaan asiaa.

Kuczynskiin on osunut meteoroidi, joka on destabiloinut sitä. Meteoroidi oli itse asiassa 12 vuoden takainen JOTO:n taisteluammus, ja sen sisältä kuoriutui autonomisia taistelujärjestelmiä. Useimmat säteily murskasi saman tien, mutta sitkeä pienoistankki pysyi toimintakykyisenä. Se ei saanut yhteyttä mihinkään, joten se oletti sodan olevan hävitty, ja se käynnisti kostoprotokollan. Tankki kairautui Kuczynskin sisään kunnes se päätyi voimakeskukseen, jonka se otti komentoonsa.

Kuczynskin virta on **Tormenta Sajjama** -yrityksen pyrkimys olla relevantti, pelata isojen poikien pelissä, ja kasvaa suuremmaksi. Sajjama on Metis/Bushilta kotoisin olevan ***Alejandra Savinin*** pikkuyritys. Savini on self-made-woman, kunnon sankariyrittäjä ja job creator, joka myös yrittää aivan oikeasti parantaa Bushin asukkaiden oloja ja vähentää tarvetta likaiseen ja vaaralliseen vetykaivostoimintaan. Energiatuotanto liekojen avulla on vain yksi tunnetuista keinoista tähän.

Kun kaikki failaa, Savini lähtee itsekin paikan päälle tutkimaan häiriötä.

SAVINI - Omistaja, toimitusjohtaja

Taidot: Johtaminen-14, Insinööri-13, Fysiikka-11, Pilotti-10

Tavoitteeet:

1. Korjaa laitos
2. Huolehdi henkilöstöstä

ORTEGA - Pääinsinööri

Taidot: Insinööri-14, Fysiikka-13

CAMERON - Pilotti

Taidot: Pilotti-14, Huoltoinsinööri-12, Aseistus-11

IBARRA - Turvahenkilö

Taidot: Aseistus-14, Lähitaistelu-13, Johtaminen-11

Tavoitteeet:

1. Näytä

PASCAL - Huoltoteknikko

Huoltoinsinööri-14, Lähitaistelu-12

Tavoitteet:

1. Selviydy
2. Huolehdi Ortegasta, jottei sinusta tehdä hänen seuraajaansa

Tehtävät:

Tankin sisällä vaikuttaa tallennettu mieli, JOTO-kapteeniluutnantti Sam Zimmermanista. Zimmerman on betaforkki, jonka järjestelmät glitchaavat; hän pysyy päällä muutamia minuutteja kerrallaan ja sitten pyyhkiytyy. Tämän valossa hän on tehnyt virheellisiä päätelmiä tilanteesta. Autonominen taistelutankki syöttää hänelle valikoitua dataa.

Taistelujärjestelmä on hahmottanut virtalaserin, ja on uudelleenohjelmoimassa sitä hyökkäysaseeksi. Se aikoo suunnata sitä hieman uudelleen ja suunnata sitä Metisiä vastaan.

Plasmaraketti Kuczynskille: 0,02G / 5h kiihdytys, 5h jarrutus

Alijärjestelmien tila:

Lieka - epästabiili. Voi stabiloida, mutta silloin Zimmerman saa laserin hallintaansa.

Tukikohdan tietokoneet - osittain kunnossa, osittain Zimmermanilla

Akusto - kunnossa

Voimansiirto: kunnossa

Tukikohdan rakenteet: vahingoitettu. Zimmerman on miinoittanut näitä. Feat. polttomiinoja, 6d vahinkoa

Tukikohdan turvajärjestelmät: passiivisia, Zimmermanin kontrollissa, muutettu aggressiivisemmiksi (kuten turvaovet, jotka toimivat murskaajina)

Laser: kunnossa, mutta otettu Zimmermanin kontrolliin. Ohjauskeskusta valvoo aktiivinen puolustusjärjestelmä

Peilit: Zimmerman on yhdellä näistä, manuaaliohjaa.

Lääkintä: kunnossa

Panssari: CTPR San Pedro HEVS

DR 20 / 40, MV 4, life support 72 h

Tankki:

HP 60 DR 35 DX 7 IQ 8 WILL 12

Armaments: Machine gun, missiles

Daityas (8)

**RAKENNE**

Eka kosketus: miina

Toka kosketus: daitya

Ratkaisuja:

1. Rikkoa lieka ja tukikohta -> Zimmerman ei saa laseria käyttöönsä
2. Tuhota Zimmerman, uudelleensuunnata laser
3. Neuvotella Zimmermanin kanssa